

RAPPORT DE MATCH

STATISTIQUES COLLECTIVES

MATCH DE CHAMPIONNAT, NATIONAL 2

JOURNÉE 28



2 - **0**



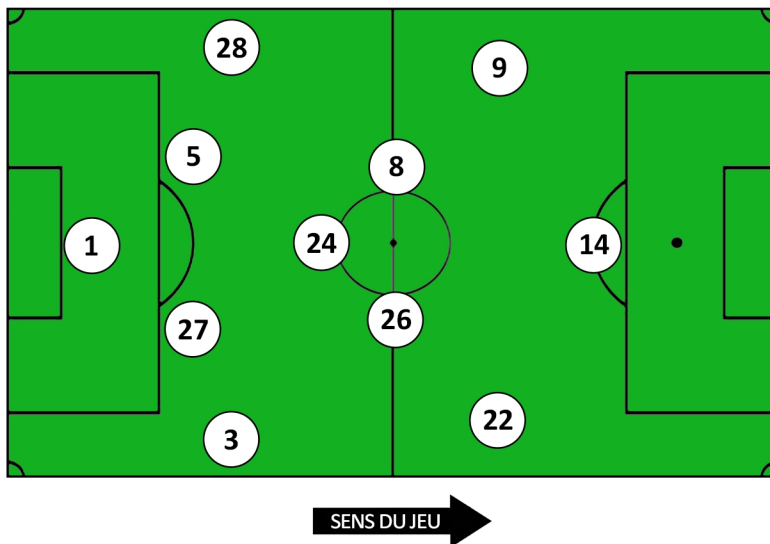
VHF LES HERBIERS

GIRONDINS DE BORDEAUX

14' TANGUY GUÉRINEAU

22' SHELTON GUILLAUME

SAMEDI 3 MAI, STADE MASSABIELLE (LES HERBIERS)



TITULAIRES :

CHANGEMENTS:

1- LASSANA DIABATÉ

28- DRISS TRICHARD

5- JEAN GRILLOT

27- NASSIM RANEM

3- NATHANAËL BAI

24- ADRIEN LOUVEAU

8- THOMAS TRAZIÉ

26- EMERIC DEPUSSAY

9- ANDY CARROLL

22- YVAN IKIA DIMI

14- ÉTIENNE BEUGRE

15- YOUSOUF ASSOGBA (27')

23- DJIBRIL DIAW (90'+3)

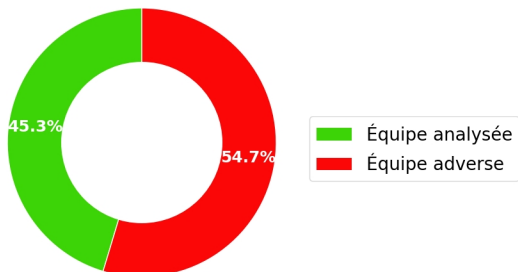
2- NAMA FOFANA (90'+3)

10- YANIS MERDJI (56')

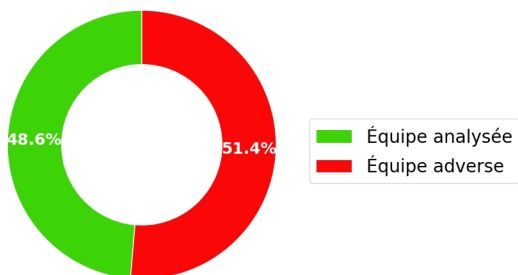
11- AMADOU DIALLO (56')

Nombre de ballons touchés par joueur :

Répartition de la possession :



Répartition des duels gagnés :



	Total
Trazié	57
Louveau	54
Grillot	52
Diabaté	44
Bai	43
Ranem	37
Assogba	27
Depussay	25
Carroll	23
Ikia Dimi	22
Diallo	12
Beugre	8
Merdji	7
Trichard	4
Fofana	1

Nombre de tirs :



Tirs cadrés :



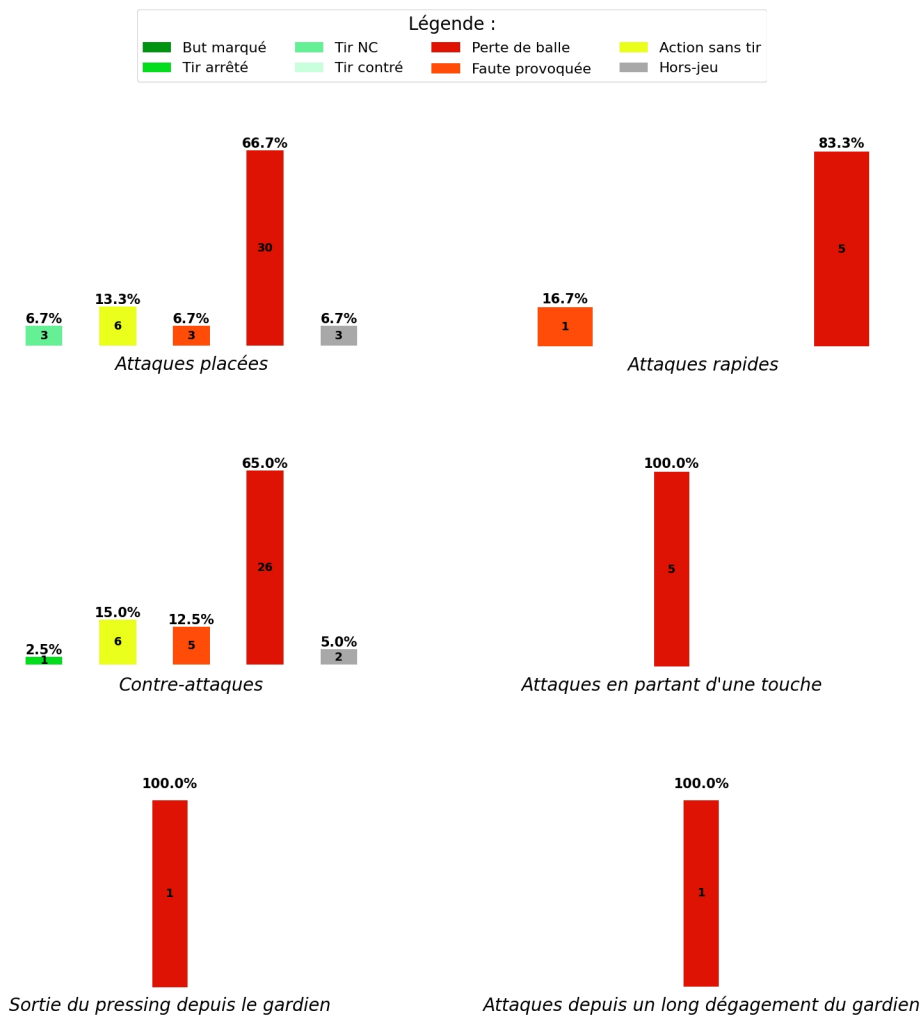
PARTIE OFFENSIVE

Répartition des phases d'attaque



Une définition de chaque type d'attaque est disponible dans le glossaire en fin de rapport.

Finalités en fonction du type d'attaque :

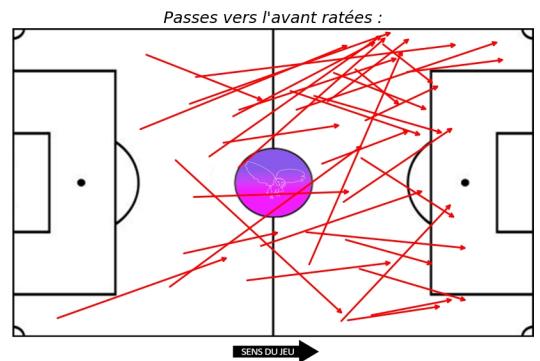
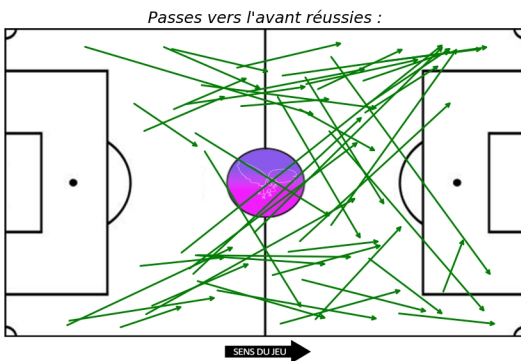


Statistiques sur le match :

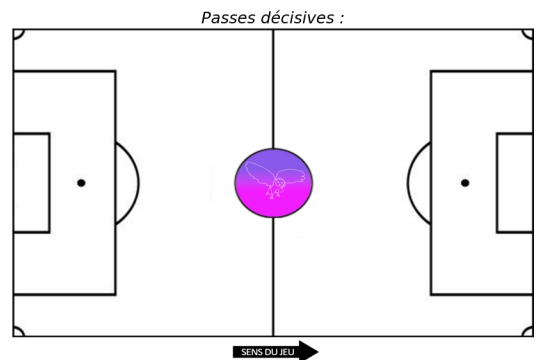
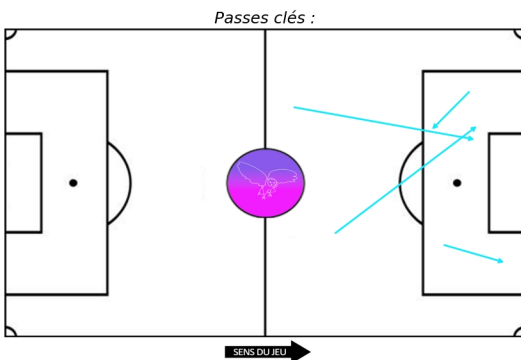
	Passe latérale	Passe vers l'arrière	Passe vers l'avant
Réussie	164.0	57.0	49.0
Ratée	6.0	1.0	35.0
% de passes réussies	96.5	98.3	58.3

Passe clé	4
Passe décisive	0

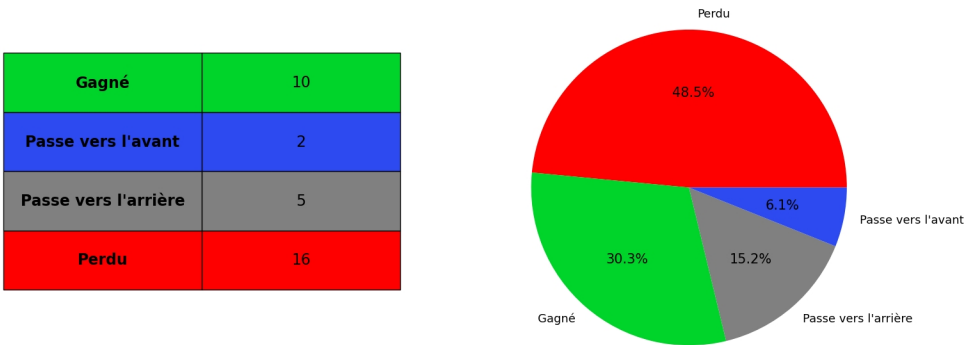
Visualisation des passes vers l'avant :



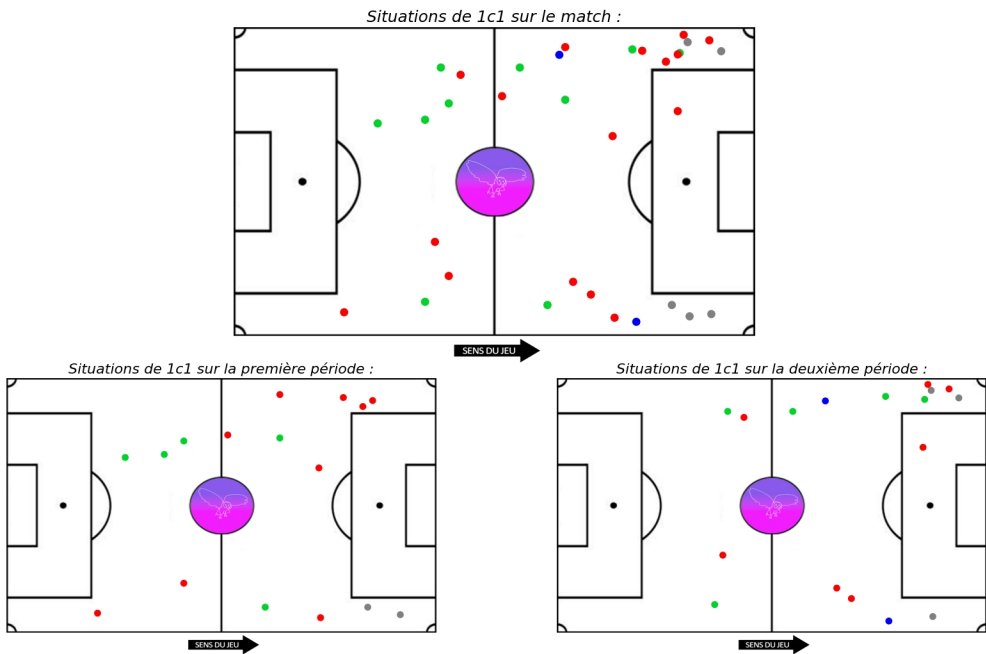
Visualisation des passes clés :



Finalités des 1c1 offensifs :



Zones des 1c1 offensifs :



Statistiques en fonction des joueurs :

	Grillot	Trazié	Assogba	Diallo	Bai	Ikia Dimi	Beugre	Merdji	Trichard	Ranem	Depussay	Carroll
Gagnés	2.0	3.0	1.0	1.0	1.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Passes vers l'avant	0.0	0.0	0.0	2.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Passes vers l'arrière	0.0	0.0	0.0	2.0	0.0	1.0	1.0	0.0	0.0	0.0	1.0	0.0
Perdus	0.0	1.0	1.0	2.0	2.0	5.0	0.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
% de 1c1 réussis	100.0	75.0	50.0	42.9	33.3	25.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

(1c1 réussi = 1c1 gagné ou qui termine par une passe vers l'avant)



Analyse des pertes de balle

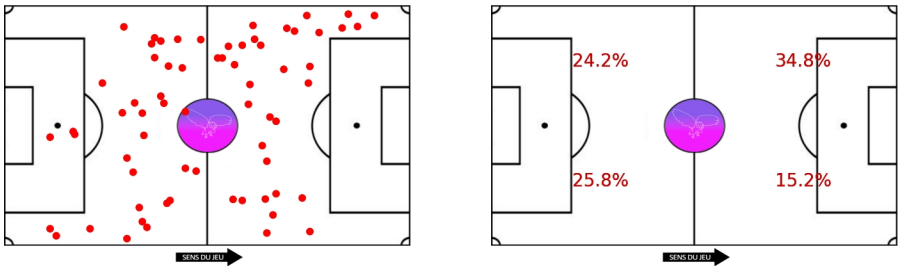
Origine des pertes de balle :



Joueurs ayant perdu le plus de ballons :

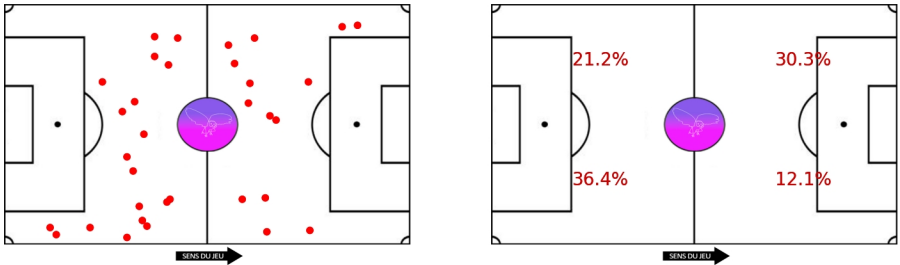
	Trazié	Louveau	Ranem
Nombre de pertes	9	9	6

Zones de pertes :

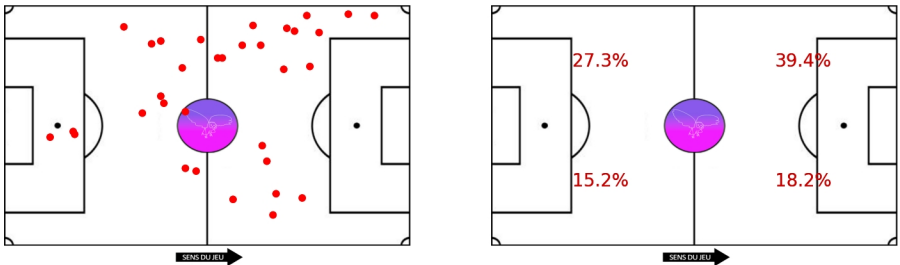


Zones de pertes par période :

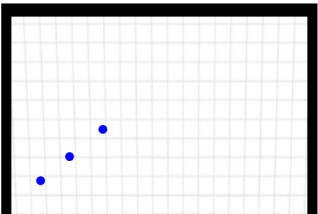
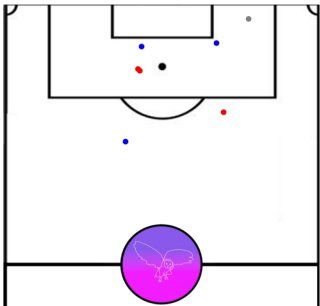
Statistiques sur la première période :



Statistiques sur la deuxième période :



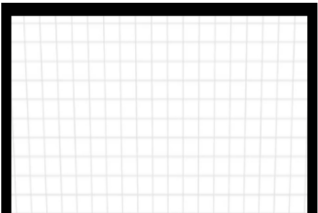
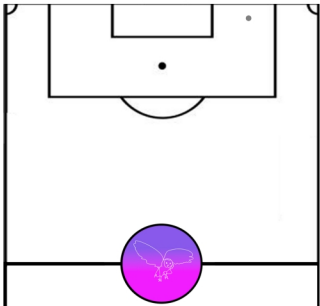
Sur la totalité du match :



Joueurs avec le plus de frappes cadrées :

	Carroll	Bai	Merdji
But marqué	0.0	0.0	0.0
Tir cadré	2.0	1.0	0.0
Tir contré	0.0	0.0	0.0
Tir NC	1.0	0.0	2.0
% de tirs cadrés	66.7	100.0	0.0

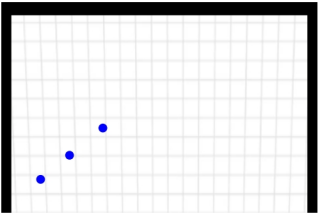
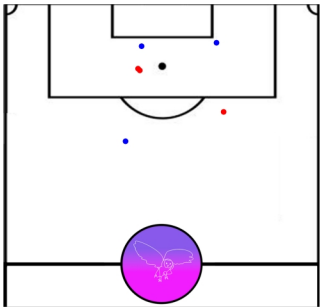
Sur la première période :



Joueurs avec le plus de frappes cadrées :

	Beugre
But marqué	0.0
Tir cadré	0.0
Tir contré	1.0
Tir NC	0.0
% de tirs cadrés	0.0

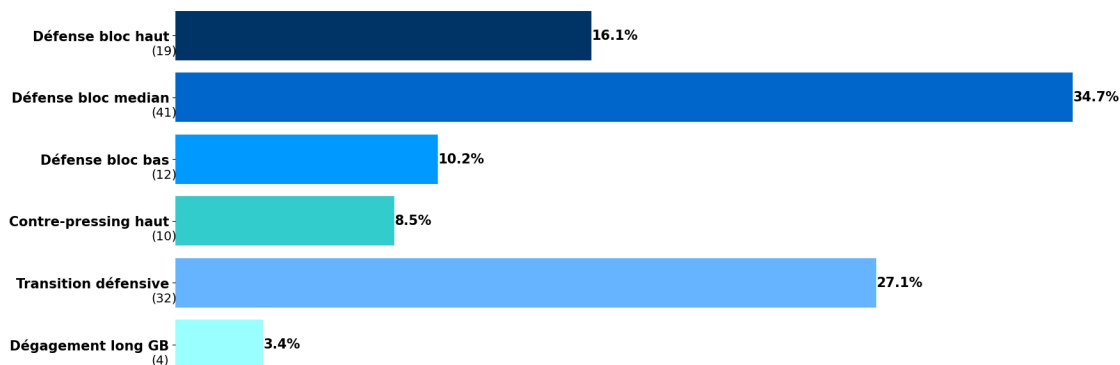
Sur la deuxième période :



Joueurs avec le plus de frappes cadrées :

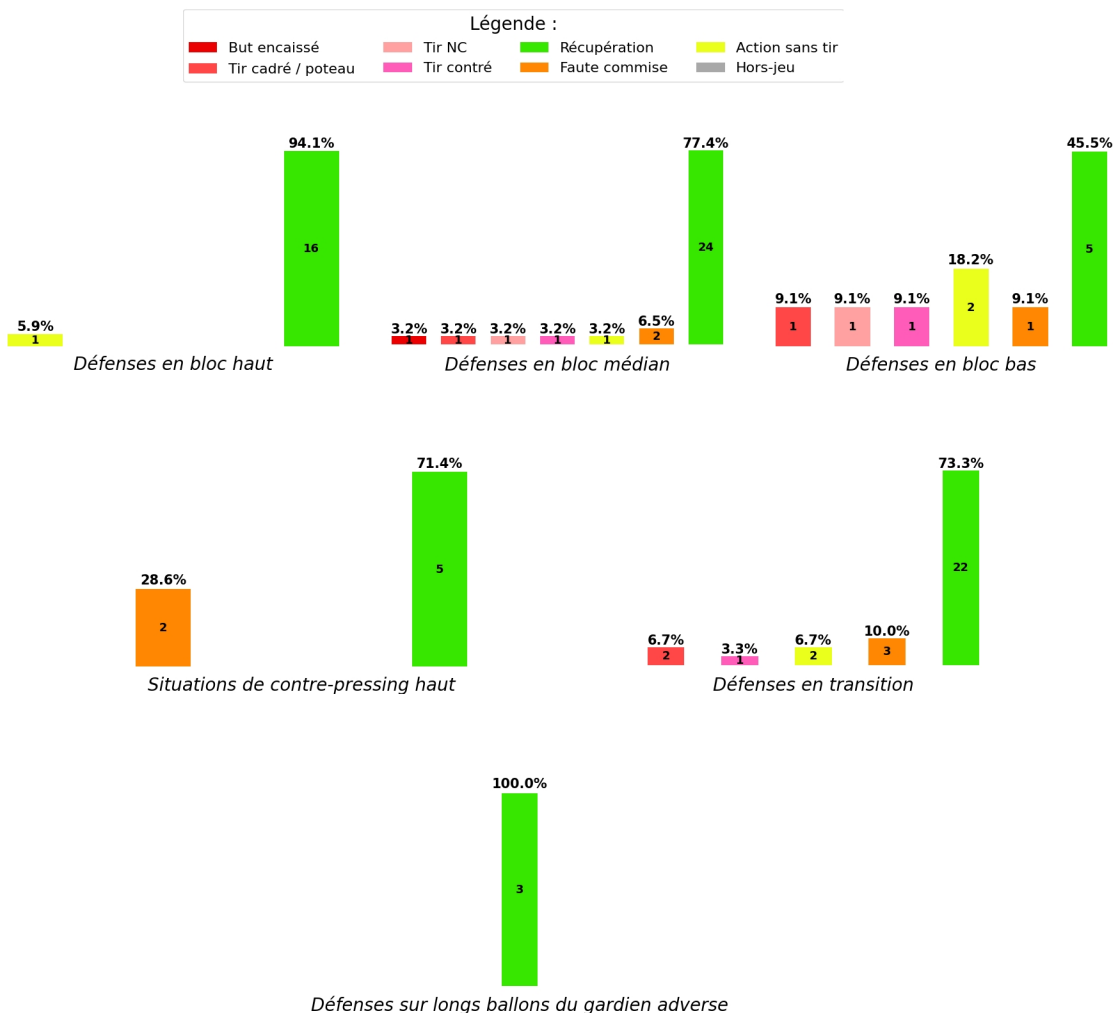
	Carroll	Bai	Merdji
But marqué	0.0	0.0	0.0
Tir cadré	2.0	1.0	0.0
Tir contré	0.0	0.0	0.0
Tir NC	1.0	0.0	2.0
% de tirs cadrés	66.7	100.0	0.0

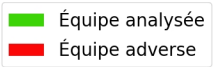
Répartition des phases de défense



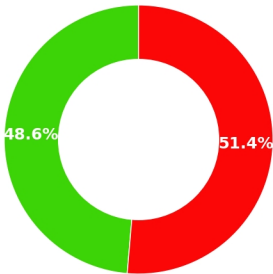
Une définition de chaque type de défense est disponible dans le glossaire en fin de rapport.

Finalités en fonction du type de défense :





Statistiques de duels gagnés :



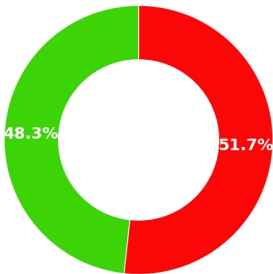
Meilleurs pourcentages de duels gagnés :

	Ranem	Grillot	Assogba
Nombre de duels joués	5.0	7.0	4.0
% de duels gagnés	100.0	85.7	75.0

Moins bons pourcentages de duels gagnés :

	Beugre	Merdji	Diallo
Nombre de duels joués	3.0	2.0	1.0
% de duels gagnés	0.0	0.0	0.0

Statistiques de duels aériens gagnés :



Meilleurs pourcentages de duels aériens gagnés :

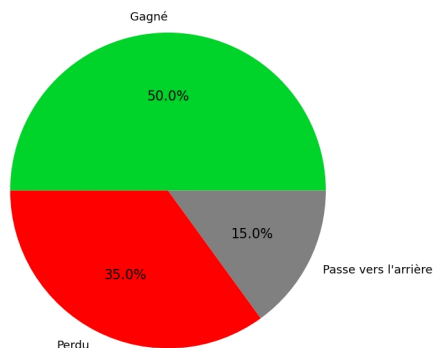
	Grillot	Assogba	Ranem
Nombre de duels aériens joués	2.0	1.0	1.0
% de duels aériens gagnés	100.0	100.0	100.0

Moins bons pourcentages de duels aériens gagnés :

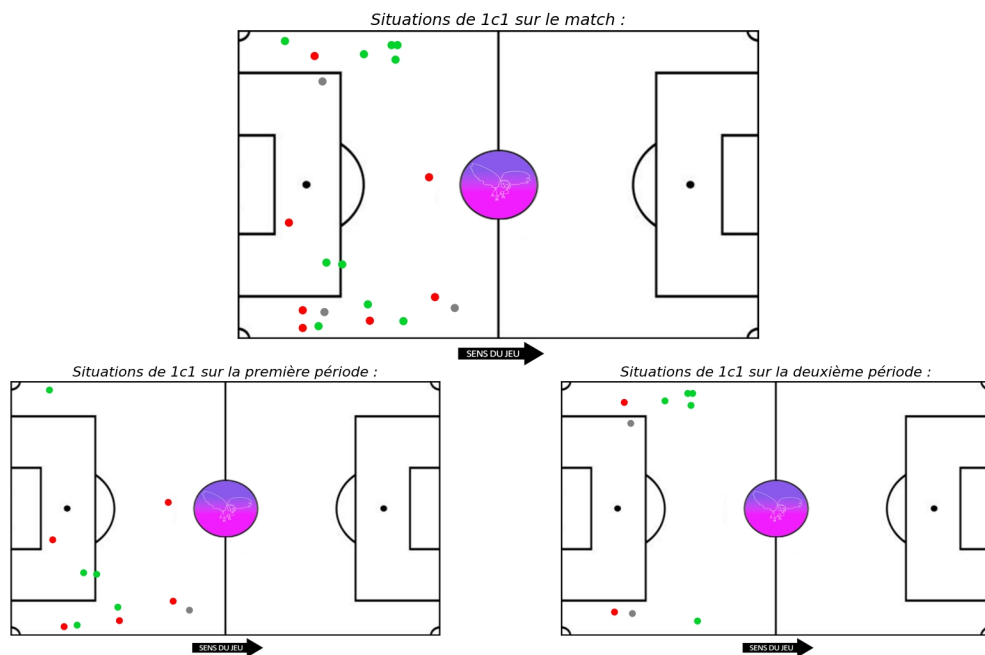
	Trazié	Merdji	Beugre
Nombre de duels aériens joués	3.0	2.0	1.0
% de duels aériens gagnés	0.0	0.0	0.0

Finalités des 1c1 défensifs :

Gagné	10
Passe vers l'arrière	3
Passe vers l'avant	0
Perdu	7



Zones des 1c1 défensifs :



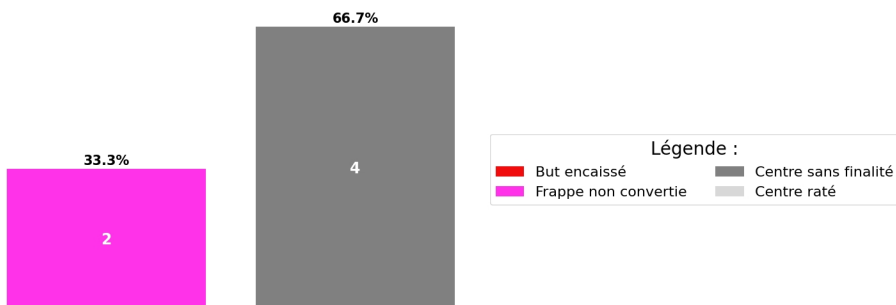
Statistiques en fonction des joueurs :

	Depussay	Trichard	Ranem	Grillot	Louveau	Bai	Assogba
Gagnés	2.0	1.0	1.0	2.0	2.0	2.0	0.0
Passes vers l'arrière	1.0	0.0	1.0	0.0	0.0	0.0	1.0
Passes vers l'avant	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
Perdus	0.0	0.0	0.0	1.0	1.0	2.0	3.0
% de 1c1 réussis	100.0	100.0	100.0	66.7	66.7	50.0	25.0

(1c1 réussi = 1c1 gagné ou qui termine par une passe vers l'arrière)

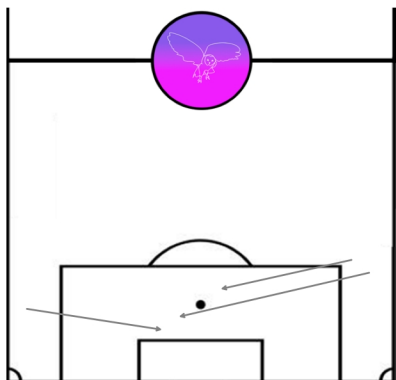


Finalités des centres adverses :

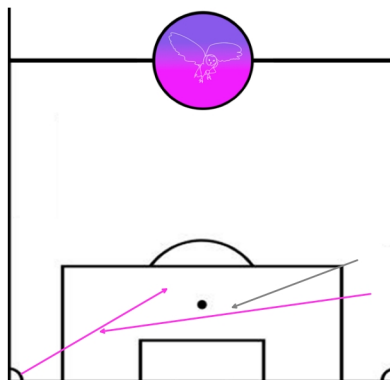


Visualisation des centres adverses :

Situations de centres sur la première période :



Situations de centres sur la deuxième période :



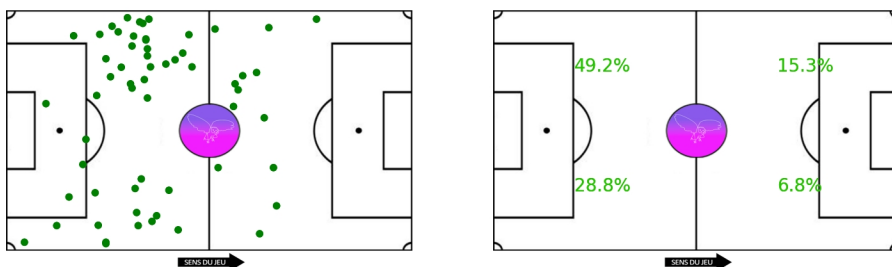
Origine des récupérations :



Joueurs ayant récupéré le plus de ballons :

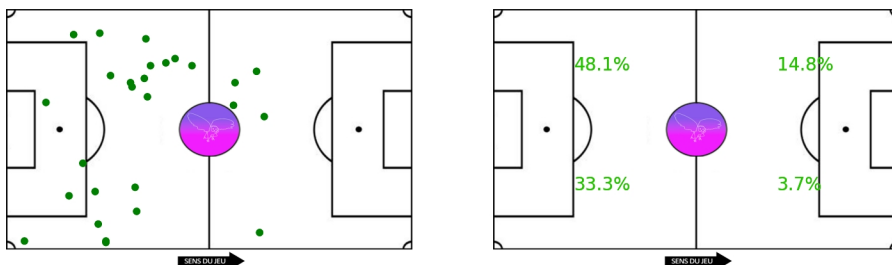
	Grillot	Louveau	Ranem
Nombre de récupérations	11	9	9

Zones de récupérations :

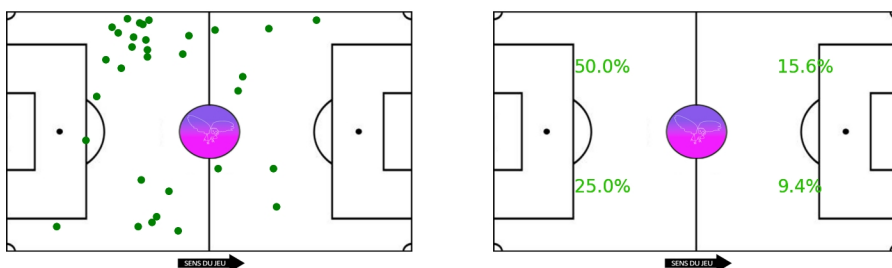


Zones de récupérations par période :

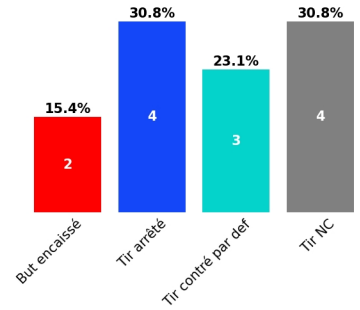
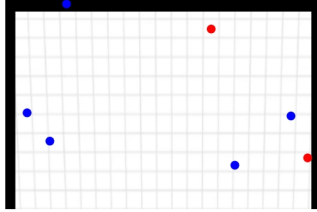
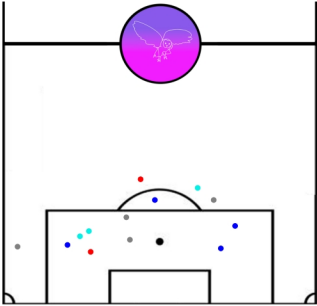
Statistiques sur la première période :



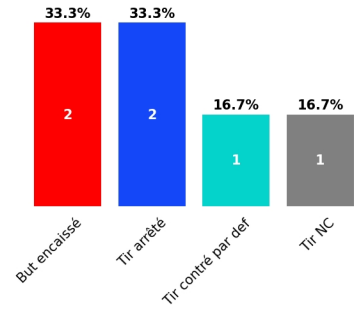
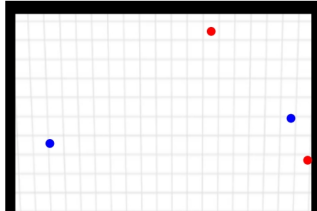
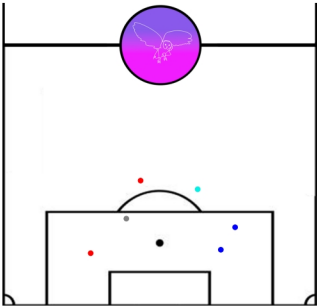
Statistiques sur la deuxième période :



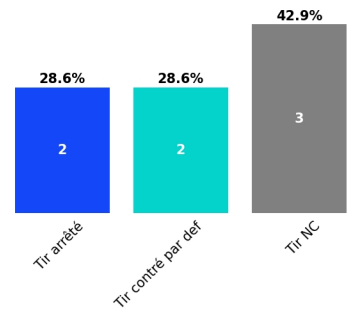
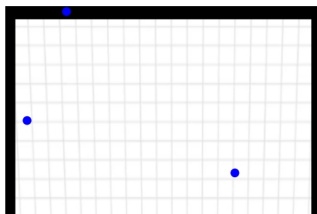
Sur la totalité du match :



Sur la première période :

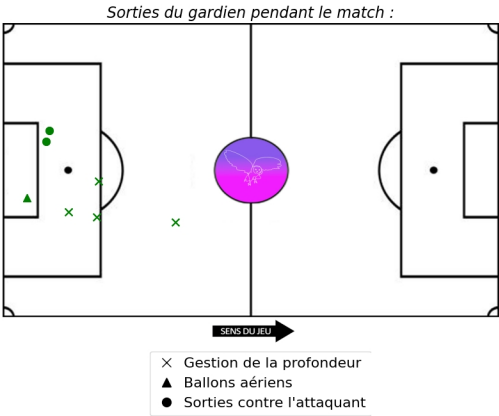


Sur la deuxième période :

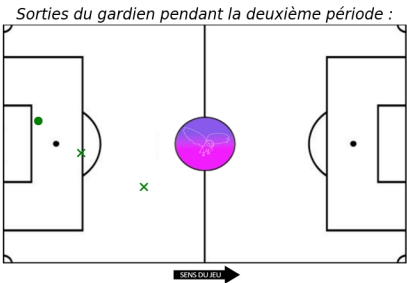
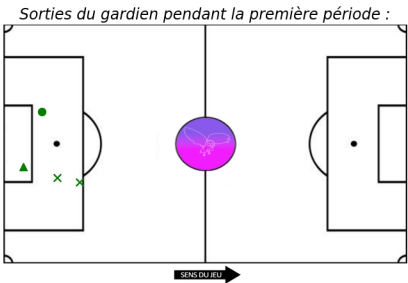




	1c1 attaquant	Ballons aériens	Gestion profondeur
Réussies	2	1	4
Ratées	0	0	0
Total	0	0	0



Analyse des sorties par période :



Statistiques sur la première période :

	Diabaté
Sorties en 1c1	0
Sorties sur ballons aériens	1
Gestion de la profondeur	2
Total	3

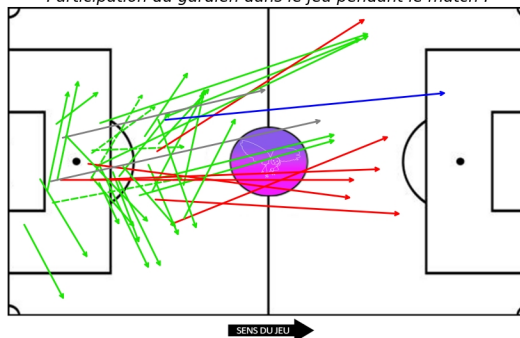
Statistiques sur la deuxième période :

	Diabaté
Sorties en 1c1	0
Sorties sur ballons aériens	0
Gestion de la profondeur	2
Total	2



	Jeu au pied	Relance à la main
Passes réussies	25	4
Passes clés	1	0
Longs dégagements	2	0
Pertes de balle	6	0

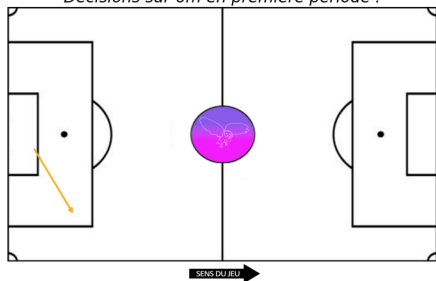
Participation du gardien dans le jeu pendant le match :



Traits pleins = jeu au pied traits en pointillés = relances à la main

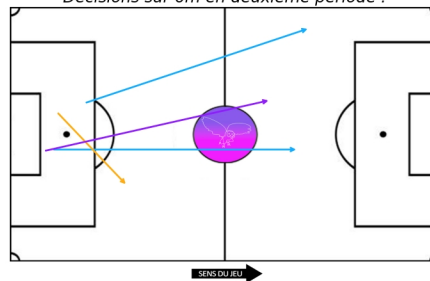
Analyse des décisions du gardien sur 6 mètres :

Décisions sur 6m en première période :



Jeu court	1
Jeu long précis	0
Dégagement long	0

Décisions sur 6m en deuxième période :

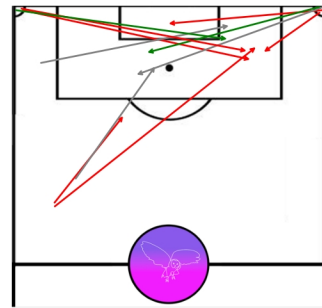
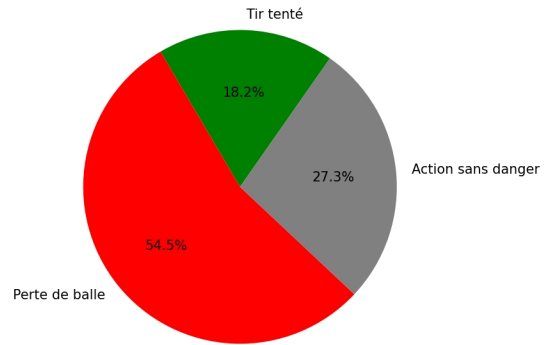


Jeu court	1
Jeu long précis	2
Dégagement long	1

Analyse des CPA offensifs :

Finalités des CPA offensifs en détail :

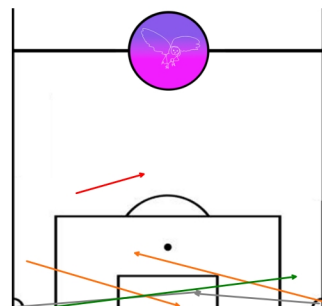
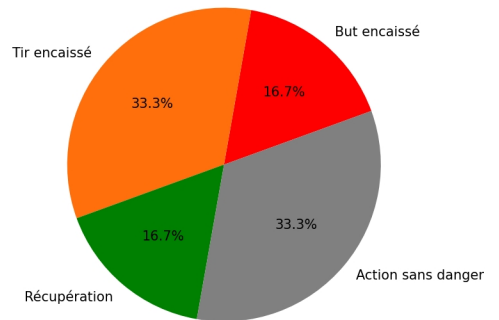
	CPA excentré	Corner
But marqué	0	0
Tir cadré	0	2
Tir contré	0	0
Tir non cadré	0	0
Perte de balle	2	4
Phase de possession	0	0
Action sans danger	2	1
Total	4	7



Analyse des CPA défensifs :

Finalités des CPA défensifs en détail :

	CPA excentré	Corner
But encaissé	1	0
Tir cadré	0	0
Tir contré	0	0
Tir non cadré	1	1
Récupération	0	1
Phase de possession	0	0
Action sans danger	0	2
Total	2	4



GLOSSAIRE

ACTION SANS DANGER

CPA SE TERMINANT PAR UNE SORTIE DU BALLON SUITE À UNE TENTATIVE DE METTRE EN DANGER L'ADVERSAIRE.

ACTION SANS TIR

ACTION AYANT CRÉÉ UN DÉCALAGE, PAR L'AXE OU SUR LE CÔTÉ, SANS SE FINIR PAR UN TIR TENTÉ.

ATTAQUE DEPUIS TOUCHE

ACTION COMMENÇANT PAR UNE SITUATION DE REMISE EN TOUCHE SOUS PRESSION ADVERSE.

ATTAQUE PLACÉE

ACTION METTANT EN OPPOSITION DEUX ÉQUIPES ÉTANT EN PLACE TACTIQUEMENT.

ATTAQUE RAPIDE

ACTION COMMENÇANT PAR UNE RÉCUPÉRATION DU BALLON OÙ LES JOUEURS CHERCHENT À PROFITER D'UNE SITUATION DE DÉSÉQUILIBRE SANS SE PRÉCIPITER VERS L'AVANT.

CONTRE-ATTAQUE

ACTION RAPIDE COMMENÇANT PAR UNE RÉCUPÉRATION DU BALLON OÙ LES JOUEURS CHERCHENT À METTRE EN DANGER L'ADVERSAIRE EN MOINS DE 20 SECONDES.

CONTRE-PRESSING HAUT

ACTION COMMENÇANT PAR UNE PERTE DE BALLE OÙ LES JOUEURS CHERCHENT À AVANCER SUR LE PORTEUR DE BALLE AFIN DE RÉCUPÉRER LE BALLON LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE.

DÉFENSE BLOC HAUT

POSITIONNEMENT DU BLOC ENTRE LA LIGNE MÉDIANE ET LA SURFACE DE RÉPARATION ADVERSE EN PHASE DÉFENSIVE.

DÉFENSE BLOC MÉDIAN

POSITIONNEMENT DU BLOC ENTRE LES 30M ET LES 70M DU TERRAIN, AVEC LES MILIEUX AUTOUR DE LA LIGNE MÉDIANE EN PHASE DÉFENSIVE.

DÉFENSE BLOC BAS

POSITIONNEMENT DU BLOC ENTRE LA SURFACE DE RÉPARATION ET LA LIGNE MÉDIANE EN PHASE DÉFENSIVE.

DUEL AÉRIEN GAGNÉ / PERDU

CONFRONTATION ENTRE UN JOUEUR ET UN ADVERSAIRE PAR UN DUEL DE LA TÊTE DANS LEQUEL LE JOUEUR TOUCHE LE BALLON / NE TOUCHE PAS LE BALLON.

DUEL GAGNÉ / PERDU

CONFRONTATION ENTRE UN JOUEUR ET UN ADVERSAIRE DANS LEQUEL LE JOUEUR GAGNE LA POSSESSION DU BALLON / NE GAGNE PAS LA POSSESSION DU BALLON.

PASSE CLÉ

PASSE PERMETTANT DE CRÉER UNE ACTION, EN ÉLIMINANT UN OU PLUSIEURS JOUEURS OU EN CRÉANT UNE SITUATION DE FRAPPE.

PASSE DÉCISIVE

PASSE PRÉCÉDANT UN BUT AYANT UN IMPACT SUR LE BUT.

PHASE DE POSSESSION

CPA SE TERMINANT PAR LA MISE EN PLACE D'UNE ATTAQUE PLACÉE.

SORTIE DE PRESSION DEPUIS GB

ACTION CARACTÉRISÉE PAR UNE SITUATION OÙ L'ADVERSAIRE SE PLACE HAUT SUR LE TERRAIN LORSQUE LE GARDIEN A LE BALLON OU SUR UN 6 MÈTRES.

TRANSITION DÉFENSIVE

ACTION RAPIDE COMMENÇANT PAR UNE PERTE DE BALLE PENDANT LAQUELLE LES JOUEURS CHERCHENT À DÉFENDRE EN RECULANT AFIN DE DÉFENDRE UNE SITUATION DE DÉSÉQUILIBRE.

1c1 GAGNÉ

OFFENSIF : SITUATION DANS LAQUELLE L'ATTAQUANT RÉUSSIT À PASSER SON DÉFENSEUR PAR UN DRIBBLE.

DÉFENSIF : SITUATION DANS LAQUELLE LE DÉFENSEUR EMPÊCHE L'ATTAQUANT DE PASSER.

1c1 PERDU

OFFENSIF : SITUATION DANS LAQUELLE L'ATTAQUANT PERD LE CONTRÔLE DU BALLON.

DÉFENSIF : SITUATION DANS LAQUELLE LE DÉFENSEUR LAISSE AVANCER L'ATTAQUANT PAR UN DRIBBLE.